

Universidad Católica San Pablo (UCSP)
Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
SILABO



CS393. Sistemas de Información (Electivo)

1. Información general	
1.1 Escuela	: Ciencia de la Computación
1.2 Curso	: CS393. Sistemas de Información
1.3 Semestre	: 10 ^{mo} Semestre.
1.4 Prerrequisitos	: CS292. Ingeniería de Software II. (6 ^{to} Sem)
1.5 Condición	: Electivo
1.6 Modalidad de aprendizaje	: Virtual
1.7 horas	: 2 HT; 2 HP; 2 HL;
1.8 Créditos	: 4
2. Profesores	
3. Fundamentación del curso	
Analizar técnicas para la correcta implementación de Sistemas de Información escalables, robustos, confiables y eficientes en las organizaciones.	
4. Resumen	
1. Introducción 2. Estrategia 3. Implementación	
5. Objetivos Generales	
<ul style="list-style-type: none"> • Implementar de forma correcta (escalables, robustos, confiables y eficientes) Sistemas de Información en las organizaciones. 	
6. Contribución a los resultados (Outcomes)	
Esta disciplina contribuye al logro de los siguientes resultados de la carrera:	
c) Diseñar, implementar y evaluar un sistema, proceso, componente o programa computacional para alcanzar las necesidades deseadas. (Usar)	
i) Utilizar técnicas y herramientas actuales necesarias para la práctica de la computación. (Usar)	
k) Aplicar los principios de desarrollo y diseño en la construcción de sistemas de software de complejidad variable. (Evaluar)	
7. Contenido	
UNIDAD 1: Introducción (15)	
Competencias: c,i	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la gestión de la información • Software para gestión de información. • Tecnología para gestión de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar correctamente la tecnología para la gestión de la información [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015), K. C. Laudon and J. P. Laudon (2017)	

UNIDAD 2: Estrategia (15)	
Competencias: i,k	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Estrategia para gestión de información • Estrategia para gestión conocimiento • Estrategia para sistema de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de gestión [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

UNIDAD 3: Implementación (15)	
Competencias: c,i,k	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Gestión de desarrollo de sistemas de información. • Gestión del cambio • Arquitectura de Información 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de implementación [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

8. Metodología
<p>El profesor del curso presentará clases teóricas de los temas señalados en el programa propiciando la intervención de los alumnos.</p> <p>El profesor del curso presentará demostraciones para fundamentar clases teóricas.</p> <p>El profesor y los alumnos realizarán prácticas</p> <p>Los alumnos deberán asistir a clase habiendo leído lo que el profesor va a presentar. De esta manera se facilitará la comprensión y los estudiantes estarán en mejores condiciones de hacer consultas en clase.</p>

9. Evaluar
<p>Evaluación Continua 1 : 20 %</p> <p>Examen parcial : 30 %</p> <p>Evaluación Continua 2 : 20 %</p> <p>Examen final : 30 %</p>

References

- Laudon, Kenneth C. and Jane P. Laudon (Mar. 2017). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. 15th. Pearson.
- Pressman, Roger S. and Bruce Maxim (Jan. 2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 8th. McGraw-Hill.
- Sommerville, Ian (Mar. 2017). *Software Engineering*. 10th. Pearson.