

Universidad Católica San Pablo (UCSP)
Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
SILABO



CS404. Proyecto de Final de Carrera III (Obligatorio)

1. Información general

1.1 Escuela	:	Ciencia de la Computación
1.2 Curso	:	CS404. Proyecto de Final de Carrera III
1.3 Semestre	:	10 ^{mo} Semestre.
1.4 Prerrequisitos	:	CS403. Proyecto de Final de Carrera II. (9 ^{no} Sem)
1.5 Condición	:	Obligatorio
1.6 Modalidad de aprendizaje	:	Virtual
1.7 horas	:	2 HT; 2 HP;
1.8 Créditos	:	3

2. Profesores

Titular

- Alex Jesús Cuadros Vargas <acuadros@ucsp.edu.pe>
 - PosDocInz, Ciencia de la Computación, ICMC-USP, Brasil, 2009.
 - Doctor en Ciencia de la Computación, ICMC-USP, Brasil, 2007.
 - Master en Ciencia de la Computación, ICMC-USP, Brasil, 2001.
- Jose Eduardo Ochoa Luna <jeochoa@ucsp.edu.pe>
 - Doctor en Ciencia de la Computación, Universidade de Sao Paulo, Brasil, 2011.
 - Master en Ciencia de la Computación, Universidade Federal de Mato Grosso do Sul - UFMS, Brasil, 2004.
- Juan Carlos Gutiérrez Cáceres <jcgutierrezc@ucsp.edu.pe>
 - Doctor en Ciencia de la Computación, Universidad Nacional de San Agustín, Perú, 2013.
 - Master en Ciencia de la Computación, ICMC-USP, Brasil, 2003.

3. Fundamentación del curso

Este curso tiene por objetivo que el alumno logre finalizar adecuadamente su borrador de tesis.

4. Resumen

1. Escritura del Borrador del trabajo de final de carrera (tesis)

5. Objetivos Generales

- Que el alumno complete este curso con su tesis elaborada en calidad suficiente como para una inmediata sustentación.
- Que el alumno presente formalmente el borrador de tesis ante las autoridades de la facultad.
- Los entregables de este curso son:
 - Parcial:** Avance del proyecto de tesis incluyendo en el documento: introducción, marco teórico, estado del arte, propuesta, análisis y/o experimentos y bibliografía sólida.
 - Final:** Documento de tesis completo y listo para sustentar en un plazo no mayor de quince días.

6. Contribución a los resultados (*Outcomes*)

Esta disciplina contribuye al logro de los siguientes resultados de la carrera:

- a) Aplicar conocimientos de computación y de matemáticas apropiadas para la disciplina. (**Evaluar**)
- b) Analizar problemas e identificar y definir los requerimientos computacionales apropiados para su solución. (**Evaluar**)
- c) Diseñar, implementar y evaluar un sistema, proceso, componente o programa computacional para alcanzar las necesidades deseadas. (**Evaluar**)
- e) Entender correctamente las implicancias profesionales, éticas, legales, de seguridad y sociales de la profesión. (**Evaluar**)
- f) Comunicarse efectivamente con audiencias diversas. (**Evaluar**)
- h) Incorporarse a un proceso de aprendizaje profesional continuo. (**Evaluar**)
- i) Utilizar técnicas y herramientas actuales necesarias para la práctica de la computación. (**Evaluar**)
- l) Desarrollar principios de investigación en el área de computación con niveles de competitividad internacional. (**Evaluar**)

7. Contenido

UNIDAD 1: Escritura del Borrador del trabajo de final de carrera (tesis) (60)

Competencias: e,f,h,i,l

Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none">• Redacción y corrección del trabajo de final de carrera	<ul style="list-style-type: none">• Parte experimental concluída (si fuese adecuado al proyecto) [Evaluar]• Verificar que el documento cumpla con el formato de tesis de la carrera [Evaluar]• Entrega del borrador de tesis finalizado y considerado listo para una sustentación pública del mismo (requisito de aprobación) [Evaluar]

Lecturas: IEEE-Computer Society (2008), Association for Computing Machinery (2008), CiteSeer.IST (2008)

8. Metodología

El profesor del curso presentará clases teóricas de los temas señalados en el programa propiciando la intervención de los alumnos.

El profesor del curso presentará demostraciones para fundamentar clases teóricas.

El profesor y los alumnos realizarán prácticas

Los alumnos deberán asistir a clase habiendo leído lo que el profesor va a presentar. De esta manera se facilitará la comprensión y los estudiantes estarán en mejores condiciones de hacer consultas en clase.

9. Evaluar

Evaluación Continua 1 : 20 %

Examen parcial : 30 %

Evaluación Continua 2 : 20 %

Examen final : 30 %

References

- Association for Computing Machinery (2008). *Digital Libray*. <http://portal.acm.org/dl.cfm>. Association for Computing Machinery.
- CiteSeer.IST (2008). *Scientific Literature Digital Libray*. <http://citeseer.ist.psu.edu>. College of Information Sciences and Technology, Penn State University.
- IEEE-Computer Society (2008). *Digital Libray*. <http://www.computer.org/publications/dlib>. IEEE-Computer Society.